

Aufgaben des Schiedsrichters am Tisch bei der Leitung eines Einzelspiels

Neu bearbeitet von Joachim Car, VSRO

Stand: 22. September 2021

Aufgaben vor Spielbeginn

- Vorschriftsmäßige SR-Kleidung? Selbstkontrolle
- SR-Utensilien komplett? (Netzlehren, Wählmarke, Stoppuhr, Kugelschreiber, je 3 rote, gelbe, weiße Karten)
- SR-Zettel bei der SR-Einsatzleitung abholen
- Rechtzeitig und vor den Spielern in der Box sein
- Zählgerät auf „**Ohne Anzeige**“ stellen
- Spielbedingungen überprüfen (Boden, Licht, ...)
- Materialien in der Box überprüfen (Tisch, Netz, Handtuchboxen, Umrandungen, usw.)
- OSR über etwaige Mängel informieren
- Netzhöhe und Netzspannung prüfen
- Spieler begrüßen, Namen der Betreuer erfragen
- Spielkleidung überprüfen: Werbung regelgerecht? Rückennummer vorhanden? Name des Spielers (wenn gefordert)
- Sichtkontrolle der Schläger (nicht in den Bundesligen)
- Aufschlag- und Seitenwahl (Auf- und Rückschläger notieren)
- Tisch freigeben zum Einspielen
- Zählgerät auf **Satzstand „0 : 0“** stellen
- Einspielzeit überwachen (max. 2 Minuten)
- Spieler auffordern Spielbereitschaft herzustellen
- Beratung nach dem Einspielen unterbinden
- Keine Trainingstaschen; keine Trainingsanzüge in der Box
- Keine Handtücher oder Schlägerhüllen unter dem Spieltisch

Aufgaben während des Spiels

- Ansage bei Spielbeginn: „**Erster Satz, Aufschlag Meier, 0 : 0**“
- Dabei auf den Aufschläger zeigen
- Zählgerät: **Satzstand „0:0“, Spielstand „0:0“**

Aufgaben während des Spiels (Forts.)

- Dauer des Spiels stoppen (Nettozeit)
- Jeden Ballwechsel entscheiden als „**Punkt**“ oder „**Wiederholung**“ dabei: **Handzeichen einsetzen**
- Spielstand laut und deutlich ansagen
- Beim Aufschlagwechsel jeweils auf den neuen Aufschläger zeigen
- Auf korrekte Ausführung der Aufschläge achten
- Für ununterbrochenes Spiel sorgen
- Abtrocken-Regel beachten
- Verfahren bei berechtigtem Wunsch nach einer Auszeit
 - weiße Karte ca. 10 Sek. hochhalten
 - weiße Karte auf das Spielfeld des AZ fordernden Spielers legen
 - Spielball sichern
 - nach 1 Min. durch den Ruf „Zeit“ zum Weiterspielen auffordern
 - weiße Karte an oder neben das Zählgerät stellen
- Fehlverhalten von Spielern ahnden
 - Verwarnung** = gelbe Karte zeigen
 - 1 Strafpunkt** = gelb/rote Karte zeigen
 - 2 Strafpunkte** = gelb/rote Karte zeigen
- Gelbe bzw. gelb/rote Karten - wenn möglich - am Zählgerät positionieren oder neben dem Zählgerät ablegen
- Bei Störungen rechtzeitig unterbrechen; Hand über den Kopf heben
- Bei Verletzung eines Spielers: Entscheidung des OSR's einholen
- Endergebnis Satz ansagen, z. B. „**11:8, Meier**“
- Auf Reaktionen der Spieler und Betreuer achten
- Sicherstellen, dass die Spieler ihre Schläger auf dem Tisch lassen
- Spielball sichern
- Satzergebnis in SR-Zettel eintragen
- Satzergebnis ca. 45 Sekunden stehen lassen
- Zählgerät umstellen: **Satzstand: „0:1“**
Spielstand: „Ohne Anzeige“
- Dauer der Pause überwachen (max. 1 Minuten)
- Spieler durch den Ruf „Zeit“ zum Weiterspielen auffordern

Aufgaben nach dem Spiel

- Ansage bei Spielende:
z. B. „**11:9, Meier, Meier gewinnt mit 3 zu 2 Sätzen**“
- Spielstand ca. 1 Minute stehen lassen
- Endergebnis in SR-Zettel eintragen
- SR-Zettel auf Vollständigkeit überprüfen und unterschreiben
- Spielball sichern sowie Spielraum ordnen
- Zählgerät auf „**Ohne Anzeige**“ stellen
- SR-Zettel zur SR-Einsatzleitung bringen